

REGOLAMENTI GARE ACME

Campionato di altezza per categoria

La gara consiste nel totalizzare l'altezza maggiore, misurata tramite altimetro a bordo.

- La costruzione del modello è libera. Non ci sono limiti alle dimensioni o alla forma.
- Il modello deve essere monostadio.
- I motori devono essere di tipo comunemente reperibile sul mercato (Estes e simili).
- Le categorie sono definite dalla classe del motore utilizzato. La classe può essere una qualunque (per es. C, D, G, etc.)
- Il recupero può avvenire con qualunque metodo efficace (nastro, paracadute, etc.)
- Il modello deve essere recuperato in un unico pezzo (non è ammesso il recupero dell'ogiva separatamente dal corpo del modello). Ovviamente è permessa l'espulsione dell'ovatta ignifuga.
- Ogni concorrente può iscriversi alla gara un solo modello.
- La gara si svolge su due lanci per ogni concorrente. Il punteggio è la somma delle altezze dei due lanci.
- Le altezze vengono ricavate dai dati dell'altimetro che deve essere di tipo "logger" e produrre un file scaricabile su PC. Non sono ammessi altimetri autocostruiti a meno che non sia dimostrabile che la misura rilevata non si discosti di oltre il 5% da quella rilevata con un altimetro commerciale.

Durata con paracadute per motori B

La gara consiste nel totalizzare il maggior tempo di permanenza in volo di un modello con recupero a paracadute.

- La costruzione del modello è libera. Non ci sono limiti alle dimensioni o alla forma.
- Il modello deve essere monostadio.
- I motori devono avere un impulso totale max di 5Ns (motori B) e devono essere di tipo comunemente reperibile sul mercato (Estes e simili). E' ammesso l'uso di più motori purchè l'impulso totale complessivo non superi i 5 Ns (per es. 2 motori A)
- Il recupero può avvenire con un numero qualunque di paracadute di qualunque dimensione.
- Il modello deve essere recuperato in un unico pezzo (non è ammesso il recupero dell'ogiva separatamente dal corpo del modello). Ovviamente è permessa l'espulsione dell'ovatta ignifuga.
- Ogni concorrente può iscriversi alla gara un solo modello.
- La gara si svolge su due lanci per ogni concorrente. Il punteggio è la somma dei tempi dei due lanci.
- I tempi vengono presi da uno o più cronometristi ufficiali, e solo questi tempi hanno valore per il punteggio.
- I tempi vengono presi dal decollo al momento in cui il modello tocca il suolo. Nel caso in cui il modello sparisca oltre l'orizzonte, il cronometro verrà fermato nel momento in cui il modello non risulta più visibile. L'atterraggio su un albero o altri ostacoli verrà considerato come un atterraggio sul suolo.
- Il lancio è valido solo se il modello si stacca dalla rampa, compie un volo verticale o quasi verticale, espelle il paracadute, torna al suolo integro con corpo e ogiva uniti e con paracadute intatto, e nessuna parte del modello viene espulsa, motore

compreso. Il paracadute non espulso totalmente non annulla il lancio, purché il modello arrivi al suolo in condizioni di ragionevole sicurezza.

C Egglofting - Durata per modelli con uova per motori C

La gara consiste nel lanciare un uovo crudo a bordo di un modello, realizzare il tempo più lungo di permanenza appeso al paracadute, e recuperare l'uovo intatto. Questa gara ha lo scopo di far progettare un modello in grado di portare a bordo un carico utile di un peso discreto e fragile, e di riportarlo a terra intatto. L'uovo sostituisce metaforicamente un carico biologico, dato che ha bisogno di attenzioni simili per essere lanciato.

- La costruzione del modello è libera. Non ci sono limiti alle dimensioni o alla forma
- Il modello deve essere monostadio.
- I motori devono avere un impulso totale max di 10Ns (motori C) e devono essere di tipo comunemente reperibile sul mercato (Estes e simili). E' ammesso l'uso di più motori purché l'impulso totale complessivo non superi i 10 Ns (per es. 2 motori B).
- Il recupero può avvenire con un numero qualunque di paracadute di qualunque dimensione.
- Il modello deve essere recuperato in un unico pezzo (non è ammesso il recupero dell'ogiva separatamente dal corpo del modello). Ovviamente è permessa l'espulsione dell'ovatta ignifuga.
- Nessun materiale può essere attaccato all'uovo (es. nastro adesivo o colle)
- Ogni concorrente può iscrivere alla gara un solo modello.
- La gara si svolge su due lanci per ogni concorrente. Il punteggio è la somma dei tempi dei due lanci.
- I tempi vengono presi da uno o più cronometristi ufficiali, e solo questi tempi hanno valore per il punteggio.
- I tempi vengono presi dal decollo al momento in cui la capsula tocca il suolo. Nel caso in cui il modello sparisca oltre l'orizzonte, il cronometro verrà fermato nel momento in cui il modello non risulta più visibile.
- Il lancio è valido solo se il modello si stacca dalla rampa, compie un volo verticale o quasi verticale, espelle il paracadute, torna al suolo integro con corpo e capsula uniti, uovo integro e con paracadute intatto, e nessuna parte del modello viene espulsa, motore compreso. Il paracadute non espulso totalmente non annulla il lancio, purché il modello arrivi al suolo in condizioni di ragionevole sicurezza.
- Dopo l'atterraggio il concorrente non può aprire la capsula se non in presenza di un giudice, pena l'annullamento del lancio.
- Le uova vengono fornite dall'organizzazione e sono numerate.

Gara per riproduzioni Sport Scale

La gara per riproduzioni Sport Scale consiste nel costruire e far volare un modello in scala, o quasi in scala, di un missile, un razzo, un veicolo spaziale attualmente esistenti, storici o prototipi sperimentali.

- La gara è suddivisa in due classi: Standard Scale (modelli alti fino a 120 cm) e Giant Scale (modelli di altezza superiore a 120 cm)
- Il modello non deve necessariamente essere una riproduzione perfetta, ma semplicemente assomigliare il più possibile al veicolo reale. Per il giudizio non vengono prese misure, ma la valutazione viene fatta ad una distanza di un metro.

Questa gara premia la capacità di costruzione abbinata alla capacità di realizzare un modello volante.

- La gara prevede una valutazione a terra e una successiva valutazione in volo.
- Il concorrente deve fornire una documentazione composta come minimo da una foto e le misure del vero. Il modello realizzato deve corrispondere alla foto presentata.
- La scelta della scala è libera ma va indicata nella documentazione. Il modello deve essere costruito e colorato esclusivamente dal concorrente. Per la costruzione è ammesso l'uso di kit commerciali sia come base di partenza che come modello definitivo.
- PROVA DI VOLO Il lancio, per essere valido, deve essere perfetto in tutte le sue fasi pertanto è richiesto un corretto deploy con completa apertura del paracadute e atterraggio senza danni. Sono ammessi leggeri danni alle pinne e alla verniciatura nel caso in cui l'atterraggio avvenga su superfici particolarmente dure, quali cemento e rocce. Nel caso in cui la valutazione a terra avvenga dopo la prova di volo e il razzo abbia subito dei leggeri danni in seguito all'atterraggio i giudici non dovranno considerare tali danni durante la valutazione.
- Il volo deve somigliare quanto più possibile al volo del vero (per es. se l'originale era bistadio il modello dovrebbe esserlo).
- Il punteggio per la valutazione a terra va da 1 a 10 e tiene conto della bontà di realizzazione nel complesso. Il punteggio per la prova in volo va da 1 a 10 e tiene conto della qualità del volo e del suo realismo.