

Procedure per i lanci

1. Prendi una Scheda di Lancio al tavolo della registrazione e compilala in modo leggibile **riempiendo tutti i campi**.

2. Presentati col modello pronto e la Scheda di Lancio al [Responsabile per la Sicurezza – Range Safety Officer \(RSO\)](#).

I bambini DEVONO essere accompagnati da un adulto attraverso tutti i passi successivi.

3. L'RSO ispezionerà il tuo modello. Rispondi ad ogni sua domanda e modifica qualunque cosa ti venga richiesto. Se l'RSO ritiene che il modello non sia sicuro, PER QUALUNQUE RAGIONE, potrà negare il lancio. La decisione dell'RSO è DEFINITIVA ed INAPPELLABILE e non può essere annullata da nessuno. Quando l'RSO è soddisfatto del tuo modello lo indicherà sulla Scheda di Lancio.

4. Porta la Scheda di Lancio al [Responsabile del Lancio – Launch Control Officer \(LCO\)](#) quando sei pronto per lanciare. L'LCO metterà la tua scheda in fila con le altre. Nota: se l'LCO prende la tua Scheda di Lancio e non sei pronto per lanciare, la scheda verrà messa da parte e verrà lanciato il modello successivo.

5. Rimani dietro l'LCO mentre attendi il tuo turno per non ostacolare la visione alle altre persone e all'LCO.

6. Quando è il tuo turno avvicinati all'LCO in modo che possa capire che tocca a te.

7. L'LCO leggerà le informazioni sul tuo modello dalla Scheda di Lancio (il tuo nome, il tipo di modello, il tipo di motore, il numero della rampa, etc.) e controllerà l'area di lancio. Prima del lancio l'LCO annuncerà "cielo libero" e farà un countdown di 5 secondi ("5,4,3,2,1, LANCIO") prima di premere il pulsante.

8. Se il modello non parte (misfire):

A. Ritira la tua Scheda di Lancio dal tavolo dell'LCO.

B. Attendi almeno 60 secondi o comunque fino a quando l'LCO ti autorizza a togliere il modello dalla rampa.

C. Correggi il problema e riporta la Scheda di Lancio all'LCO.

Tieni sempre a disposizione un secondo accenditore testato (0,5-2 ohm) per risparmiare tempo.

9. Dopo il volo recupera il tuo modello. Non attraversare l'area di lancio mentre vai a recuperarlo.